

BRÄNDE LÖSCHEN

Materialliste

- Karton oder Pizzakarton
- Helle Farbe
- Pinsel, Bleistift, Filzstift
- Geodreieck oder Lineal
- 29 Steine oder Stoppeln von Trinkflaschen

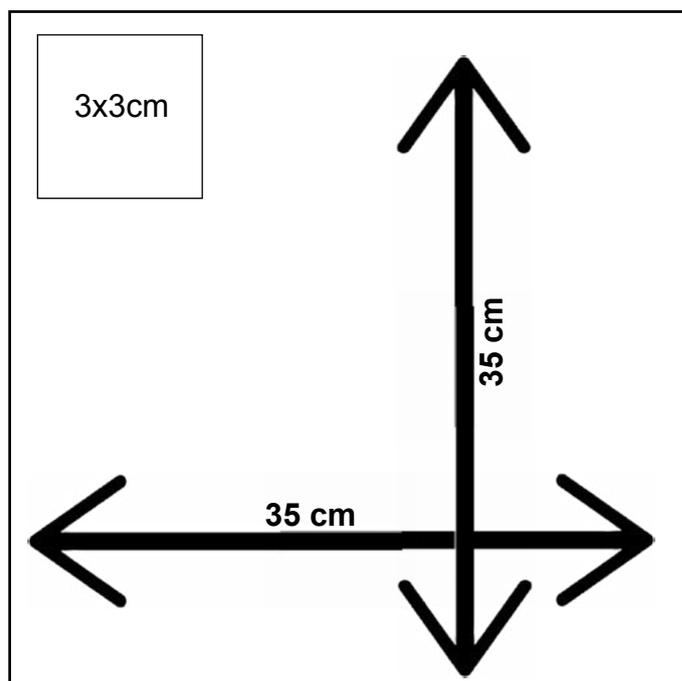
Bauanleitung

Für das Spielfeld benötigst du einen Karton (am besten eignet sich ein Pizzakarton, da du hier gleich einen Sichtschutz für dein Spielfeld hast) mit den **Mindestmaßen von 35x35cm**.

Um dein Spielfeld besser darstellen zu können, bemale deine Unterlage mit einer hellen Farbe. Nach dem Trocknen nimm dir ein großes Lineal oder Geodreieck und einen Bleistift zur Hand und beginne Linien im Abstand von 3cm zu zeichnen. Am Ende solltest du ein Spielfeld mit den **Außenmaßen von 30x30cm** haben (dies ergibt **10 Spalten und 10 Reihen mit je einer Kästchengröße von 3x3cm**).

Hast du dein Schachbrett aufgemalt, ziehe die Linie mit einer gut sichtbaren Farbe nach. Sind die Linie getrocknet so Beschrifte die Reihen mit den Buchstaben von A bis J und die Spalten mit den Zahlen von 1-10 (somit ist jedes Kästchen genau mit einem Buchstaben und einer Zahl benennbar).

Drucke dir den zur Verfügung gestellten Spielplan aus (hier musst du die Treffer während dem Spiel eintragen).



Spielfiguren

Als Spielfiguren eignen sich kleine Steine oder Stöpseln von Trinkflaschen. Säubere die Gegenstände und beschrifte sie mit folgenden Begriffen:
ELF oder KDOF – für diesen Begriff brauchst du je 2 Stöpseln bzw. Steine
RLF oder TLF – für diesen Begriff brauchst du je 3 Stöpseln bzw. Steine
GSF oder KSF – für diesen Begriff brauchst du je 4 Stöpseln bzw. Steine
DLK oder TMB – für diesen Begriff brauchst du je 5 Stöpseln bzw. Steine

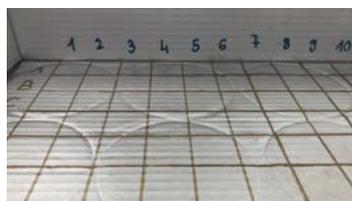
Spielbeschreibung

Legen dein gebasteltes Spielbrett vor dir hin und halte deine Fahrzeuge in Bereitschaft. Baue zwischen dir und deinem Gegenspieler einen Sichtschutz auf, damit ihr nicht gegenseitig die Fahrzeuge des anderen sehen könnt. Sitzt jeder vor seinem Spielbrett könnt ihr eure 9 Fahrzeuge beliebig am Feld entweder in waagrechter oder senkrechter Richtung verteilen. Die Fahrzeuge müssen in einer Linie bleiben und dürfen nicht um die Ecke gelegt werden. Ob zwischen den Fahrzeugen ein Kästchen frei bleiben soll oder nicht, müsst ihr euch vor dem Spiel ausmachen. Dabei ist zu wissen, dass jeder Spieler folgende Fahrzeuge zur Verfügung hat:

- 2 Fahrzeuge über zwei Kästchen mit der taktischen Bezeichnung KDOF oder ELF
- 4 Fahrzeuge über drei Kästchen mit der taktischen Bezeichnung TLF/RLF oder LF
- 2 Fahrzeuge über vier Kästchen mit der taktischen Bezeichnung GSF oder KSF
- 1 Fahrzeug über fünf Kästchen mit der taktischen Bezeichnung DLK oder TMB

Der jüngste Spieler beginnt und nennt ein Feld auf dem Spielbrett, zum Beispiel „B2“. Daraufhin schaut der andere Spieler auf sein Spielbrett, ob im genannten Kästchen ein Teil des Fahrzeugs liegt. Hat der Gegner ein Stück des Fahrzeugs gefunden, so sagt der Spieler: „Am Einsatzort“. Trifft man jedoch ins Leere so sagt der Spieler: „Auf Anfahrt“! Der Spieler der das Feld genannt hat, notiert sich auf seinem ausgedruckten Spielplan mit einer selbst bestimmten Markierung ob ein Teil des Fahrzeugs getroffen wurde oder nicht (kleiner Tipp: nimm zwei verschiedene Fahrzeuge und markiere so die Felder!). Sobald alle Teile des Fahrzeugs gefunden wurden, sagt man „Brand gelöscht“.

Das Spiel geht solange, bis einer der beiden Spieler alle Fahrzeuge gefunden hat.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

B

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

C

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

D

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

E

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

F

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

G

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

H

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

I

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

J

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

